

## Might & Magic Heroes Cheat Sheet v1.2

### Eigenschaften der Helden

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
|  | <b>Aggressor</b><br>Held hat +1 Angriff.  |        | <b>Merchant</b><br>+2 Ressourcen bei der „Gather Resources“ Aktion.                                    |
|  | <b>Supply Wagon</b><br>+5 Ressourcen wenn der Held ins Spiel kommt.                         |        | <b>Estates</b><br>+2 Gold bei der „Gather Resources“ Aktion.   |
|  | <b>Mystic</b><br>Wenn der Held eine Scroll bekommt, zieht er 3 und wählt eine aus.          |        | <b>Dimension Traveller</b><br>Der Held kann ohne einen Bewegungspunkt zu verbrauchen Portale benutzen. |
|  | <b>Explorer</b><br>Der Held darf durch Bergfelder ziehen, aber nicht dort stehen bleiben.   |        | <b>Acclaimed Leader</b><br>Der Held startet mit +2 Elite Units mit der Stärke 2.                       |
|  | <b>Artefact Finder</b><br>Wenn der Held ein Artefakt findet, zieht er 5 und wählt eins aus. |        | <b>Wise</b><br>Der Held startet mit einem Skill.   |
|  | <b>Heritage</b><br>Wenn der Held ins Spiel kommt +5 Gold.                                   |        | <b>Wanderlust</b><br>+1 Bewegungspunkt wenn der Held in der Hauptstadt startet.                        |
|  |   | <b>Master</b><br>-1 Gold beim Kauf von Basic Units<br>-2 Gold beim Kauf von Elite Units |  |
|   |   | <b>Leader</b><br>Nach dem Rekrutieren +1 Elite Einheit für 0 Gold.                      |  |

### Eigenschaften von Units & Kreaturen

|  |   |  |  |
|--|---|--|--|
|   | <b>Precise Attack</b><br>Angreifer kann den Ziel-Stack wählen und einen Miss neu würfeln. |   | <b>Defence</b><br>Immun gegen <b>Precise Attack</b> . (Kann nicht gewählt werden) und bei Rückzug kann eine Einheit mit <b>Defence</b> abgegeben werden. |
|  | <b>Tough</b><br>+1 „Lebenspunkt“ pro Symbol.  |  | <b>Pierce</b><br><b>Tough</b> kann nicht gegen Treffer von <b>Pierce</b> Units eingesetzt werden.  |

### Eigenschaften von Kreaturen

|   |  |   |   |
|---|--|---|---|
|  | <b>Terminator</b><br>Jeder Treffer auf einem D8 sind 2 schaden.                              |  | <b>Fury</b><br>Immer 5 Würfel im Angriff. |
|  | <b>Regeneration</b><br>Wenn nach einem Clash noch nicht besiegt: Alle Schadenspunkte heilen. |   |   |

### Symbole

|   |  |   |  |
|---|--|---|--|
|  | <b>XP</b><br>Kosten für neue Skills: Anzahl Skills + 3 XP (2 Skills ziehen, 1 behalten)  |  | <b>Fortune</b><br>Wird eingesetzt um alle Miss neu zu würfeln oder um ein Misfortune aufzuheben.                   |
|  | <b>Onslaught</b><br>+1 für 9 und mehr Units; +1 für min. 1 Elite Unit mit Might 5; +1 für Offensive (Skill); +1 Vanquisher Gauntler (Artefakt) |   | Kreaturen fliehen:<br>Gelb bei Onslaught >1, Lila bei Onslaught >2, Brau bei Onslaught >3<br>Bei Flucht: Keine XPs |

### Gebäude

|   |  |   |  |
|---|--|---|--|
|  | Ein neuer Held kann für 5 Gold angeheuert werden.<br><b>(Stufe 1, Kosten: 2 Ressourcen)</b>  |  | Elite-Units dürfen gekauft werden und Basic-Units dürfen zu Elite verbessert werden.<br><b>(Stufe 1, Kosten: 3 Ressourcen)</b> |
|  | +3 Ressourcen oder +3 Gold bei der „Gather Resources“ Aktion<br><b>(Stufe 1, Kosten: 3 Ressourcen oder 3 Gold)</b>   |  | Rekrutierungslimit ist um 2 erhöht.<br><b>(Stufe 2, Kosten: 4 Ressourcen)</b>  |
|  | 4te Aktionskarte und erlaubt 2:1 Umtausch zwischen Gold und Ressourcen (in beide Richtungen). Scrolls können verkauft werden. <b>(Stufe 2, Kosten: 5 Ressourcen)</b> |  | Einheitenlimit der Helden um 1 erhöht.<br><b>(Stufe 3, Kosten: 5 Ressourcen)</b>   |
|  | Hauptstadt hat nun ein Portal.<br><b>(Stufe 3, Kosten: 6 Ressourcen)</b>   |  | +3 Siegpunkte (kann nur mit dem entsprechenden Artefakt gebaut werden)<br><b>(Stufe 4, Kosten: 12 Ressourcen + 12 Gold)</b>    |

### Sondergebäude der Fraktionen (Stufe 4, Kosten: 8 Ressourcen)

|   |  |   |   |
|---|--|---|---|
|  | <b>Guardian Angel (Haven / Weiss)</b><br>Einmal pro Clash kein Schaden durch Elite-Würfel. |  | <b>Blood Rage (Stronghold / Schwarz)</b><br>Gewinnt Gleichstand bei der Initiative.                       |
|  | <b>Necromancy (Necropolis / Grün)</b><br>Nach einer Schlacht: Resurrect 2.                 |  | <b>Honour (Sanctuary / Blau)</b><br>Entscheidet vor der Schlacht ob der Elite-Würfel benutzt werden darf. |